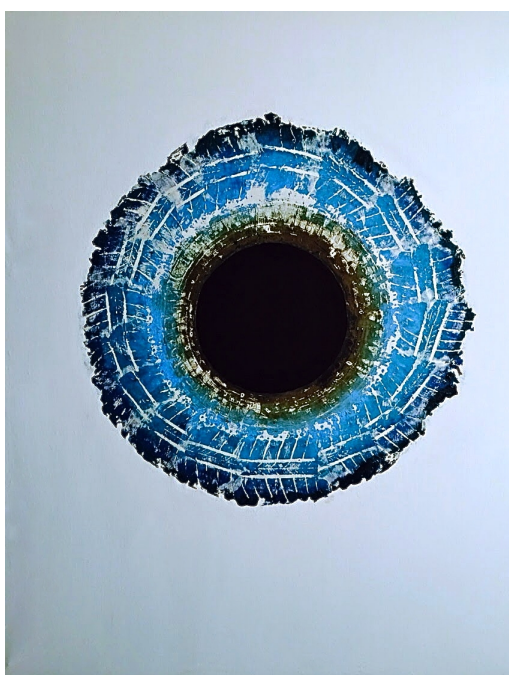


INNOVATIVE RICERCHE
Grafene, videogames e forza del pensiero
Presentazione e mostra

Data: 20/10/2014

Orario: 16.00 – 19.00

Luogo: Amy-D Arte Spazio - MM2 Moscova



"Flat layers" 2014 Mattia Novello

La galleria, sorta nel 2010 grazie alla piattaforma progettuale economART, è rinomata per la ricerca e sperimentazione nel campo artistico e scientifico, grazie anche all'apporto e connessione coi videogames. Anna D'Ambrosio presenta il suo recente progetto che utilizza il grafene nelle opere d'arte (progetto realizzato con partnership Politecnico di Milano, l'Unisa di Salerno e Festival della Scienza di Genova) e il progetto ARALE di MFLabs -21 ottobre-, che attraverso un'esperienza ludica (cuffietta bluetooth collegata a un computer, che legge le onde cerebrali trasformandole in comandi per gli apparecchi collegati) fa comprendere come le tecnologie Arduino permettano di spostare oggetti e accendere luci, solo con 'la forza del pensiero'.

Il progetto ha già riscosso molto interesse e si sta già pensando di collegarlo ad arti artificiali per disabilità particolari. Avrà luogo, inoltre, la presentazione di Antonio Riello, primo artista italiano di caratura internazionale ad aver utilizzato la piattaforma di sviluppo e programmazione di videogame per opere d'arte interattive.

QUANDO: dal 20 Ottobre al 22 Ottobre, orario 16.00 - 19.00

DOVE: Amy-D Arte Spazio, via Lovanio 6 - MM2 Moscova

SITO:www.amyd.it

